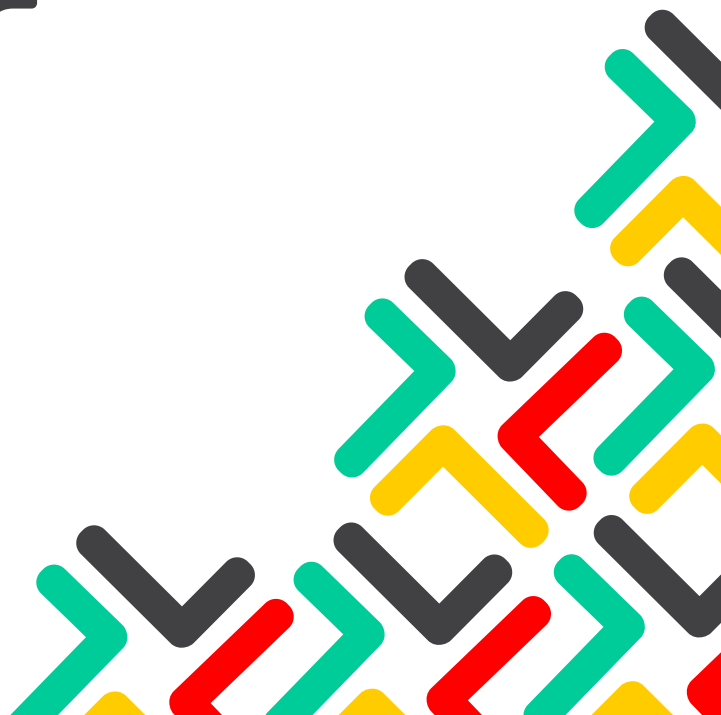




Panduan Kreator

website



menu utama

Pembukaan

Perencanaan
Materi Kelas

Produksi Materi

Penerbitan Kelas

Sistem Pendapatan

Keterlibatan
dengan Member

Membangun Channel

A Pembukaan

Mengajar di
Luarsekolah

Bagaimana kelas di
Luarsekolah berjalan

Pedoman Kelas

Menjadi pengajar
yang sukses

Luarsekolah adalah marketplace edukasi vokasi dan pengembangan diri, dengan misi utama untuk memajukan pendidikan di Indonesia, bersama-sama dengan kreator yang ahli di bidangnya kami membuat pendidikan ini lebih mudah diakses dimanapun dan kapanpun. Tidak perlu menjadi orang terkenal untuk menjadi kreator di Luarsekolah. Ini adalah petunjuk untuk membuat kelas pertamamu!

Siap untuk mulai? Klik **di sini** untuk melihat proses kelas Luarsekolah :

Luarsekolah didesain untuk memberikan pelajaran online terbaik. Member akan membuat akun di website www.luarsekolah.com. Setelah masuk ke halaman dashboard, member akan melihat pilihan beberapa kelas. Setelah memilih kelas dan mengkonfirmasi pembayaran, member akan melihat beberapa modul dari kelas tersebut dan mendapat akses materi selama satu tahun. Kelas akan berlangsung sangat interaktif melalui fitur forum, dimana member akan bertanya jawab dengan sesama dan berinteraksi dengan kreator. Sebagai kreator, kamu akan mendapatkan pengalaman unik berdasarkan 3 pilar Luarsekolah.

3 Pilar Luarsekolah :

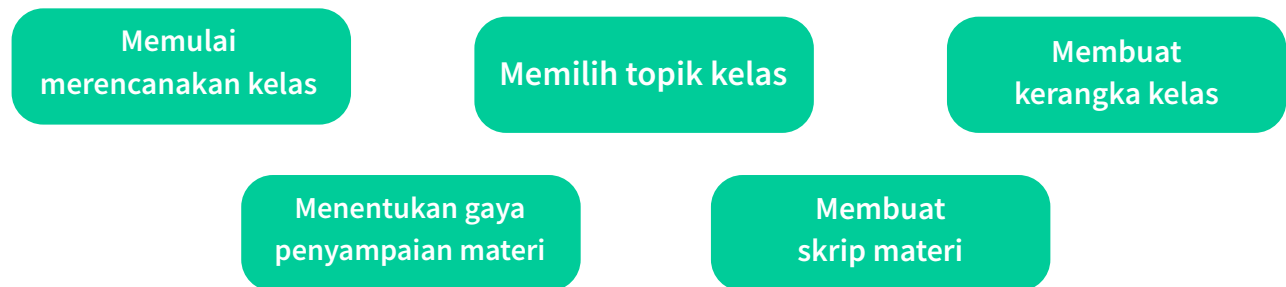
- **Terkurasi:** Luarsekolah memberikan ilmu yang relevan dibutuhkan oleh member, kelas yang tersedia adalah kelas yang menjawab permasalahan pribadi untuk meningkatkan kemampuan diri.
- **Praktikal:** Ilmu yang kami tawarkan bukan hanya pengetahuan umum yang berakhir di buku catatan, melainkan menjadi kerangka pemikiran baru yang bisa dipraktikkan langsung oleh member.

- **Mudah diakses:** engga perlu mencari seminar atau workshop, kamu bisa akses materi Luarsekolah dimanapun dan kapanpun dengan akses materi selama 1 tahun.

Kreator yang sukses adalah kreator yang sering berinteraksi dengan member, mereka akan menanggapi pertanyaan maupun pendapat dan membangun komunitas pada fitur forum yang tersedia. Member akan memberikan feedback berupa rating pada kelas kreator tersebut.

Bila kamu ingin berinteraksi dengan kreator lain, klik **komunitas kreator**.

B Perencanaan Materi Kelas



1. Mulai Merencanakan Kelas

Perencanaan adalah hal paling utama dalam membuat sebuah kelas yang sukses. Perencanaan yang baik akan menarik member yang spesifik dan meningkatkan waktu produksi. Dalam tahap pertama ini, kamu akan diarahkan untuk memilih topik, membuat kerangka kelas, gaya penyampaian materi, dan membuat skrip kelas.

2. Memilih Topik Kelas

Kamu bisa mengajar bidang apapun yang kamu kuasai (minimal 2 tahun) kamu bisa meninjau ulang kemampuan atau hobi yang kamu miliki dan sampaikan ilmunya dengan percaya diri!

3. Membuat Kerangka Kelas

Kerangka kelas adalah dasar-dasar materi yang disampaikan dalam suatu kelas. Kerangka kelas mencakup fakta relevan yang melatarbelakangi dalam munculnya kelas tersebut, target market luarsekolah, tujuan materi yang diajarkan, indikator ketercapaian member setelah mengikuti kelas tersebut, juga rincian modul yang akan disampaikan selama materi berlangsung. Rincian modul ini akan menjelaskan format materi yang akan dibuat, apakah berupa e-book, podcast, atau video. (Untuk membuat suatu kelas, wajib memilih dua format dengan membuat materi trailer berupa video).

4. Menentukan Gaya Penyampaian Materi

Membuat Peta Empati Member:

Apa yang mereka pikir, rasakan, lihat, dengar, dan katakan?

Posisikan dirimu sebagai member yang akan belajar di Luarsekolah.

Setelah menentukan judul dari setiap bab, saatnya berpikir seperti member! Apa yang kamu harapkan setelah mempelajari kelas ini? Tips: setiap bab menyampaikan kerangka berpikir yang jelas, setiap bab disampaikan untuk saling berhubungan seperti rantai.

5. Membuat Skrip Materi

Tujuan pembuatan skrip adalah menjadi acuan selama proses produksi materi kelas yang akan menghemat waktu untuk seluruh divisi dan dapat menentukan budget selama proses produksi berlangsung. Skrip yang baik adalah skrip yang mengembangkan karakter seseorang.

Terdapat tiga kategori dalam setiap skrip materi:

- **Intro:** merupakan bagian awal dari materi, pada bagian ini kamu bisa menyapa audiens ‘Halo Sobat LS! Kembali lagi pada kelas _____’ Kemudian kamu bisa mereview materi sebelumnya dan menjelaskan bagian awal dari materi modul tersebut.

- **Punch:** merupakan bagian inti materi dari setiap modul, bagian ini harus disampaikan secara jelas dan menarik sehingga member dapat memahami dan mengaplikasikan dengan mudah.
- **Outro:** merupakan bagian yang menjelaskan kesimpulan dari setiap modul, jangan lupa ingatkan member untuk terlibat aktif dalam forum diskusi dan mengikuti materi sampai akhir.

C Produksi Materi Kelas

Memulai memproduksi kelas

Mempersiapkan untuk shooting

Screencasting

Demonstrasi fisik

Mengajar dengan percaya diri

Mengedit video, audio, dan e-book

Mengeksport dan mengupload

Daftar checklist produksi kelas

1. Memulai memproduksi kelas

Sebelum masuk ke proses shooting untuk bahan pembelajaran, siapkan alat dan bahan yang dibutuhkan seperti kamera, mikrofon, skrip materi, dan properti pendukung lainnya. Namun perlu diingat, bahwa kebanyakan member lebih mengutamakan bobot materi yang disampaikan oleh kreator. Bila materi disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami, maka kamu telah berhasil membuat kelas yang luar biasa!

2. Mempersiapkan untuk shooting

Sekarang saatnya mengaplikasikan idemu menjadi nyata! Kamu akan mulai proses shooting ini dengan peralatan yang mudah. Tetap diingat bahwa member tidak begitu peduli dengan proses visual yang rumit, jadi tetap fokus pada konten materi yang ingin kamu sampaikan. Ikuti beberapa tips dari kami, agar kontenmu dapat tersampaikan dengan baik:

- **Screencasting:** Bimbing member dengan menampilkan slide presentasi yang menarik atau software tertentu dengan peralatan berikut: laptop dan mikrofon. Sebelum mulai untuk merekam, matikan semua notifikasi yang memungkinkan akan muncul.
- **Demonstrasi fisik:** Bimbing member dengan cara berbicara di depan kamera dengan background tertentu. Peralatan yang diperlukan adalah kamera, mikrofon, dan tripod. Perlu diingat bahwa kondisikan ruangan tetap hening dan kondusif untuk merekam, agar member tetap fokus dengan materi yang disampaikan.

Jika kamu memiliki foto, properti, slide atau apa pun yang kamu butuhkan atau ingin tunjukkan di kelasmu, pastikan untuk menyiapkannya sebelum jadwal shooting dimulai.

3. Mengedit video, audio, dan e-book

Setiap laptop memiliki software editing video yang berbeda. Untuk pengguna Mac, kami merekomendasikan Quicktime atau iMovie. Sedangkan untuk pengguna Windows, kami merekomendasikan Movie maker, Sony Vegas Pro atau Adobe Premiere. Setelah memilih software yang nyaman kamu gunakan, ikuti empat tips berikut untuk mengedit hasil rekamanmu; transfer, import, edit+cut, export.

- **Transfer hasil rekaman:** Transfer rekamanmu dari flashdisk/memori kamera menggunakan kabel USB atau pembaca kartu memori.
- **Impor hasil rekaman:** Setelah rekamanmu ditransfer ke laptop, bukalah software pengeditan video dan impor semua rekaman video mentahnya.
- **Cut + Edit Cuplikan Video Anda:** Seret rekaman ke timeline]dan hilangkan "ums" dan segala hal buruk yang terjadi. Jangan lupa klik tombol save setelah berhasil mengedit setiap segmennya!
- **Ekspor dan Publikasikan:** Pemutar video Luarsekolah membutuhkan video HD. Temukan menu ekspor di software pengeditanmu dan pilih resolusi video HD 1080 atau 720.

D Publikasi Kelas

Bersiap untuk
mempublikasikan
kelasmu

Mengemas kelasmu

Step by step
mengupload kelas

Menerbitkan konten
video, ebook, dan
podcast.

Daftar checklist
publish kelas

Ketika semua konten materi telah selesai dengan format tertentu yang kamu pilih, saatnya masuk ke proses publikasi kelas! Upload materi pembelajaran ke draf kelasmu, lengkapi bagian deskripsi kelas dan hal lainnya, lalu klik publish!

1. Export + Upload Materi

Setiap format memiliki ketentuan sebagai berikut:

- Konten podcast disave dalam format mp3, dengan durasi minimal 10 menit.
- Konten e-book disave dalam format pdf, dengan maksimal ukuran file 20 MB dan minimal 5 halaman.
- Konten video disave dalam format mp4 dengan maksimal size 120 MB dalam satu video, dan minimal resolusi 720 p dengan durasi 5 – 10 menit.

2. Mengemas Kelasmu

Tulis deskripsi kelas yang jelas menarik pada setiap kolom dan menu, sehingga akan lebih mudah dipahami oleh member.

a. Banner Kelas dan Video Intro:

Banner kelas adalah gambar berisikan kombinasi foto dan ilustrasi yang menggambarkan kelasmu berukuran 666 x 415 px dengan ukuran maksimum 30 KB. Video preview adalah salah satu konten kelas di modul maupun video trailer yang menggambarkan keseluruhan materi.

b. Ringkasan Kelas:

- **Judul Kelas:** Kelas yang baik memiliki judul yang menarik dan relevan dengan kebutuhan member, menggunakan bahasa Indonesia/Inggris dengan format kapitalisasi di huruf pertama sebanyak 30 – 70 karakter.
- **Harga Pendaftaran Kelas** mulai dari Rp. 179.000 – Rp. 499.000,-
- Menentukan satu **Kategori Kelas** dari opsi berikut: **Information Technology, Development, Design, Marketing, Lifestyle, Photography, Business**
- **Level Kelas** adalah kategori materi yang akan dipelajari, terdapat 3 level yaitu: **Pemula, Menengah, dan Mahir.**
- **Durasi Kelas** adalah estimasi waktu yang dibutuhkan member untuk dapat memahami keseluruhan materi.
- **Diskon** adalah angka yang ditentukan tim Luarsekolah, sehingga kreator cukup mengisi angka 0.

c. Informasi Kelas:

- **Penjelasan singkat kelas** berisikan ajakan untuk belajar secara intensif dan mengikuti forum diskusi.
- **Deskripsi singkat kelas** berisikan tentang overview dari kelas kreator dan keterampilan apa yang dipelajari oleh member, jelaskan secara spesifik member yang membutuhkan kelas tersebut, juga jika ada pengetahuan yang harus dipelajari sebelumnya.
- **Apa yang akan dipelajari** berisi tentang tujuan singkat mempelajari kelas kreator (maksimal 3 kalimat).
- **Penjelasan tujuan** merupakan gambaran umum yang akan dipelajari dari kelas kreator.
- **Tags** adalah kata kunci yang menggambarkan keseluruhan materi kelas.

d. Materi Kelas:

- **Bab** adalah modul dari Kelas, isinya berupa penjelasan singkat yang akan dipelajari member dari bab ini.
- **Sub-bab** adalah sub modul yang berisi konten materi berbentuk podcast, e-book, dan video. Upload materi sesuai bentuk yang tersedia.

e. Atur Soal Ujian:

- Menyiapkan soal ujian untuk member berbentuk pilihan ganda mulai dari 10 – 20 soal.
- **Mulai buka Ujian** adalah hari dimana member akan melaksanakan ujian yang disetting minimal hari ke-21.
- **Jangka Waktu Ujian** minimal selama 14 hari.
- **Nilai Minimum Kelulusan** , contoh: 75 dari 100.
- **Presentase Nilai Ujian** adalah Nilai Ujian yang akan dikonversi menjadi skor pada sertifikat (contoh: 65%)
- **Presentasi Nilai Diskusi** adalah Nilai Diskusi yang member lakukan di fitur forum untuk bertanya atau menyatakan pendapat, setiap member yang bertanya atau memberikan pertanyaan akan mendapat nilai 10 poin, rekomendasi presentasi untuk nilai diskusi adalah 35%.

Untuk mendownload link Form Penerbitan Kelas, **klik disini**.

E Pendapatan Kreator

Kreator Tarik
Dana Kreator

Bagi Hasil

Penentuan
Harga Kelas

1. Sistem Bagi Hasil

Kreator akan mendapat bagian sebesar empat puluh lima persen (45%) dari Jumlah Bersih yang diterima untuk kelas kreator. Jumlah Bersih yaitu dimana Harga Jual telah dikurangi Pajak sebesar 10% dari pembayaran.

2. Ketentuan Tarik Dana Kreator

- Kreator dapat melakukan penarikan saldo hasil penjualan kelas dengan jumlah sesuai dengan yang tertera pada saldo di Dashboard akun kreator.
- Kreator dapat melakukan penarikan saldo 1x maksimum Rp. 50.000.000,- dan minimum Rp. 100.000,-.
- Kreator akan menerima uang saldo yang ditarik setelah 7 hari kerja.
- Setiap bulan kreator akan ditawarkan untuk menarik dana pada tanggal tertentu dengan pemberitahuan maksimal 1x24 jam sebelum pencairan dana. Kreator dapat menerima atau menolak penawaran tersebut untuk diakumulasi pada tanggal penarikan dana selanjutnya.

3. Penentuan Harga Kelas

- Kreator bertanggung jawab untuk menentukan Harga Pokok yang nantinya akan dibebankan kepada siswa/member untuk kelas yang dibuka.
- Harga jual minimum kelas yakni Rp. 179.000,- dan harga maksimum yakni Rp. 499.000,-. Ketentuan harga kelas dapat mengacu pada tabel berikut:

No.	Harga Kelas (Rp)	No.	Harga Kelas (Rp)	No.	Harga Kelas (Rp)
1	179.000	7	299.000	13	419.000
2	199.000	8	319.000	14	439.000
3	219.000	9	339.000	15	459.000
4	239.000	10	359.000	16	479.000
5	259.000	11	379.000	17	499.000
6	279.000	12	399.000		

- Luarsekolah berhak untuk membuat perubahan harga jual kelas yang dibuka oleh kreator kapan saja terkait diskon atau momen-momen tertentu yang mengharuskan harga kelas tersebut menjadi berubah.
- Luarsekolah akan memberitahukan perubahan harga maksimal 1x24 jam sebelum penetapan harga diumumkan kepada publik.
- Kebijakan pada penerapan harga kelas sewaktu-waktu dapat berubah dan kreator setuju apabila terdapat perubahan pada sistem.

F Keterlibatan dengan member

Membangun diskusi dengan member

Profil Kreator

Mengapa harus membuat kelas lagi?

Program kelas offline

1. Membangun diskusi dengan member

Forum Diskusi adalah forum yang melibatkan interaksi antara member dan kreator. Kreator yang sukses adalah kreator yang merespon aktif bila member memiliki pertanyaan atau pernyataan. Member menjadi lebih kaya akan ilmu pengetahuan juga akan terbangun kepercayaan dan loyalitas yang tinggi pada kelas kreator. Member juga dapat memberi penilaian pada kelas kreator untuk sebagai bentuk timpal balik adanya interaksi yang aktif antara keduanya.

2. Profil Kreator

Setiap kreator memiliki dashboard pribadi di platform luarsekolah. Dengan memuat informasi yang tepat, kreator bisa membangun kredibilitas yang baik di mata para member. Lengkapi data pribadi pada akun kreator. Kolom bio berisi pengenalan kreator, baik itu latar belakang Pendidikan, aktivitas atau pekerjaan saat ini, bahkan penjelasan bidang apa yang kita sukai.

3. Mengapa Harus Membuat Kelas Lagi?

Cara terbaik untuk memajukan Pendidikan di Indonesia adalah dengan terus menerus membuat kelas di platform Luarsekolah. Setiap kelas baru akan membuat interaksi yang lebih aktif dengan member lama, membuat interaksi dengan member baru, dan meningkatkan pendapatan pasif kamu. Dengan membuka beberapa kelas, kamu juga akan memberikan pengalaman belajar yang lebih luas dan lengkap untuk member.

4. Program Kelas Offline

Pembimbingan langsung tetaplah penting. Member yang belum terbiasa mengikuti kelas online akan kami hubungkan dengan adanya kelas offline. Di sini kreator dan member dapat melakukan interaksi secara langsung dengan waktu dan tempat yang disesuaikan kembali. Kami menyimpan harapan besar pada kreator yang akan menjadi keluarga kami, untuk berkeliling seluruh Indonesia dengan program kelas offline ini. **Hubungi kami untuk penjelasan lebih lanjut.**



www.luarsekolah.com



0812-2350-7373



info@luarsekolah.com



[@luarsekolah](https://www.instagram.com/luarsekolah)



www.luarsekolah.com